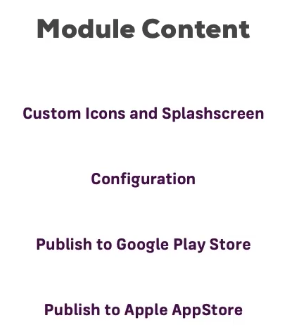
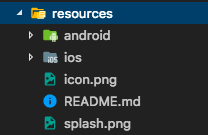
Publishing App:



Deployment considerations…

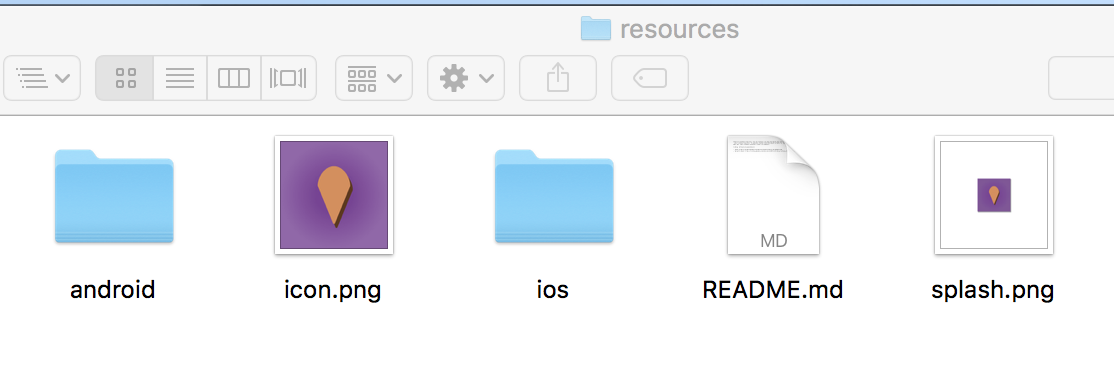
Hay que cambiar el : nombre, icono, splashScreen

Cambiando el icono y splashScreen.



Al editar los que están directamente en la carpeta resources y correr un comando con el cli, los que se encuentran en cada plataforma serán editados.

Utilizando un archivo png.



Ahora corremos el comando:

ionic cordova resources

Que pedirá un login en ionic.

**Cambiando el nombre**

Desde el config.xml

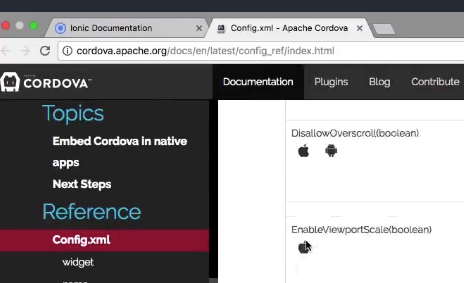
Se puede manejar la versión que se visualice en el app store  


El nombre  


Credenciales:



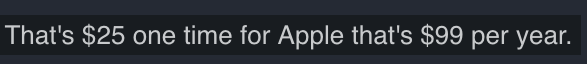
Con las referencias de la documentación en cordova.apache.org se puede investigar mas:



Build Preparations and Build for production

La firma es necesaria al momento de subir la aplicacion, en android sucede automaticamente.

Las licencias para subir aplicaciones funcionan por pago



Añadir la plataforma para desplegar.

Ionic platform add Android

Recordar generar los iconos para la plataforma

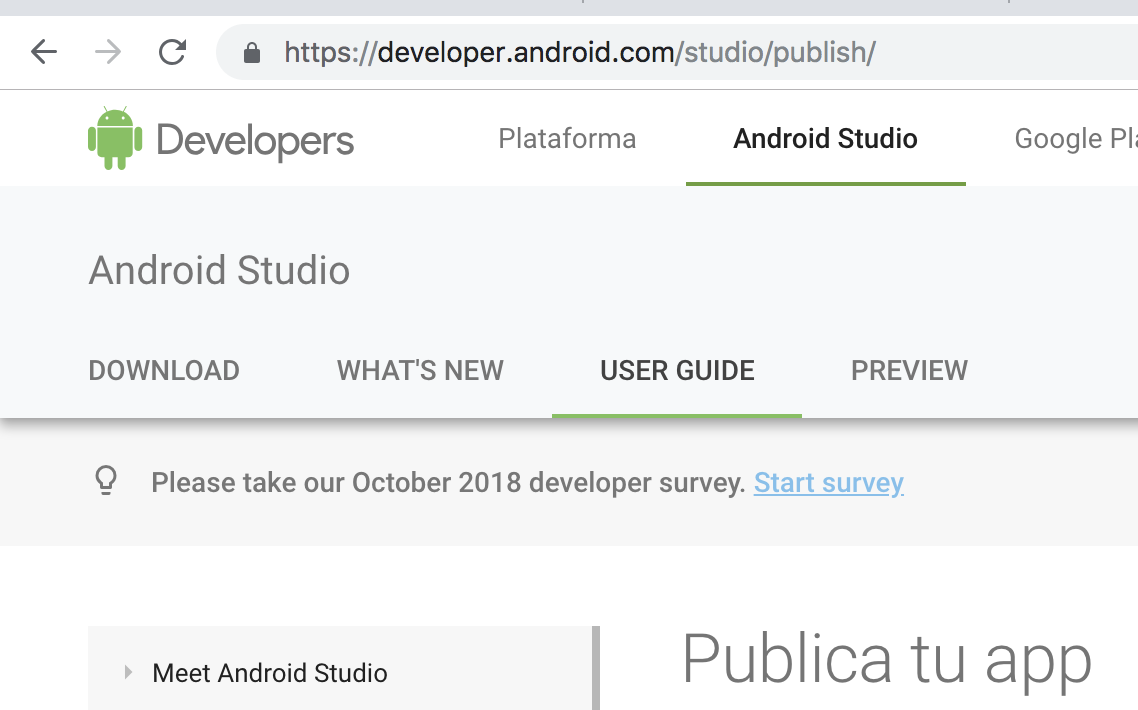
Ionic cordova resources

Ahora correr

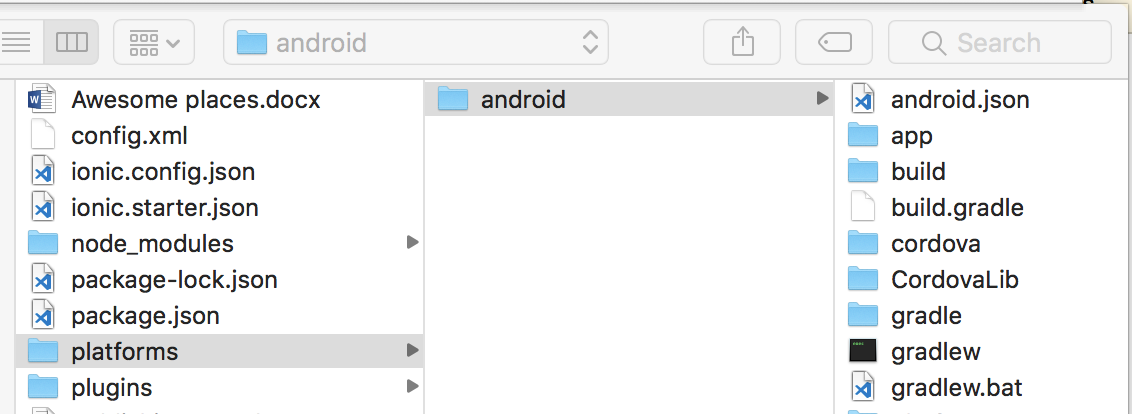
Ionic build --release android

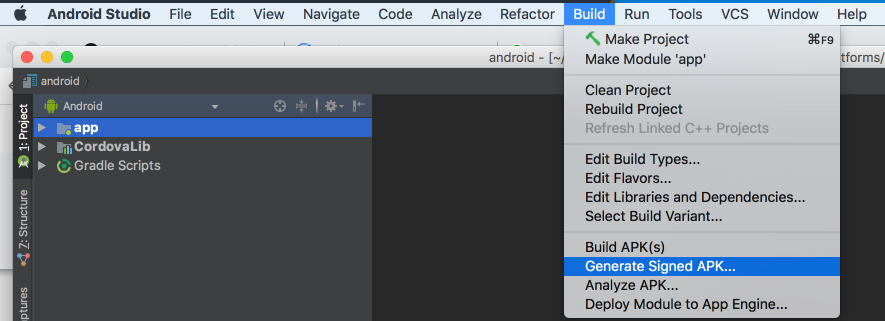
**Publicando en el playStore**

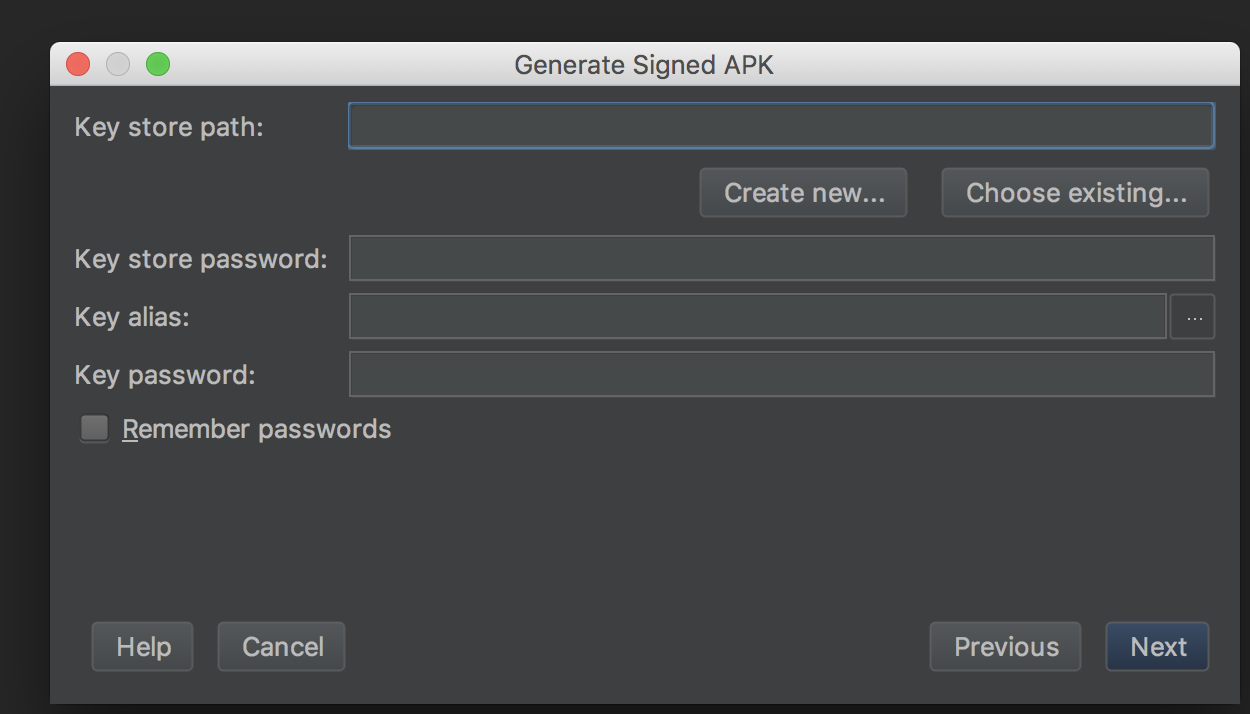
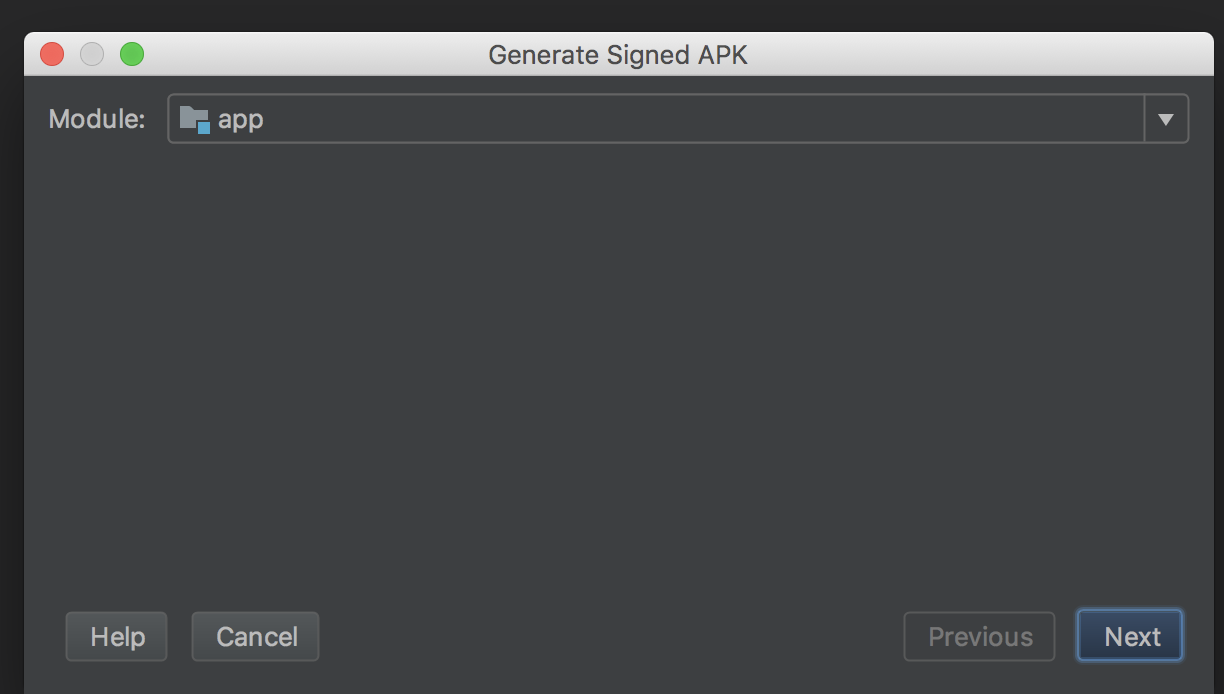
Desde: https://developer.android.com/studio/publish/



Desde el Android studio abrir el proyecto:

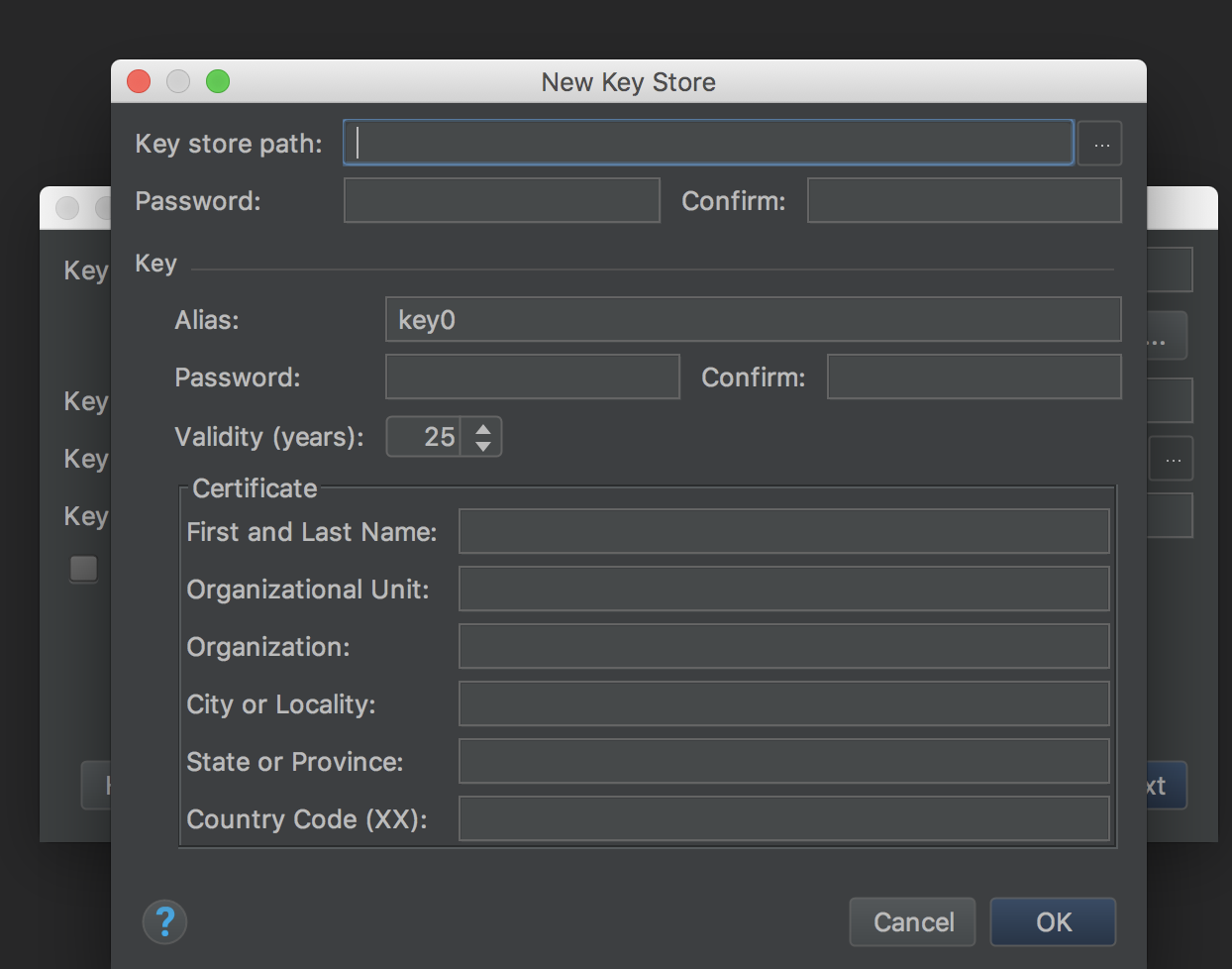






Para crear una nueva, seguir la documentación de

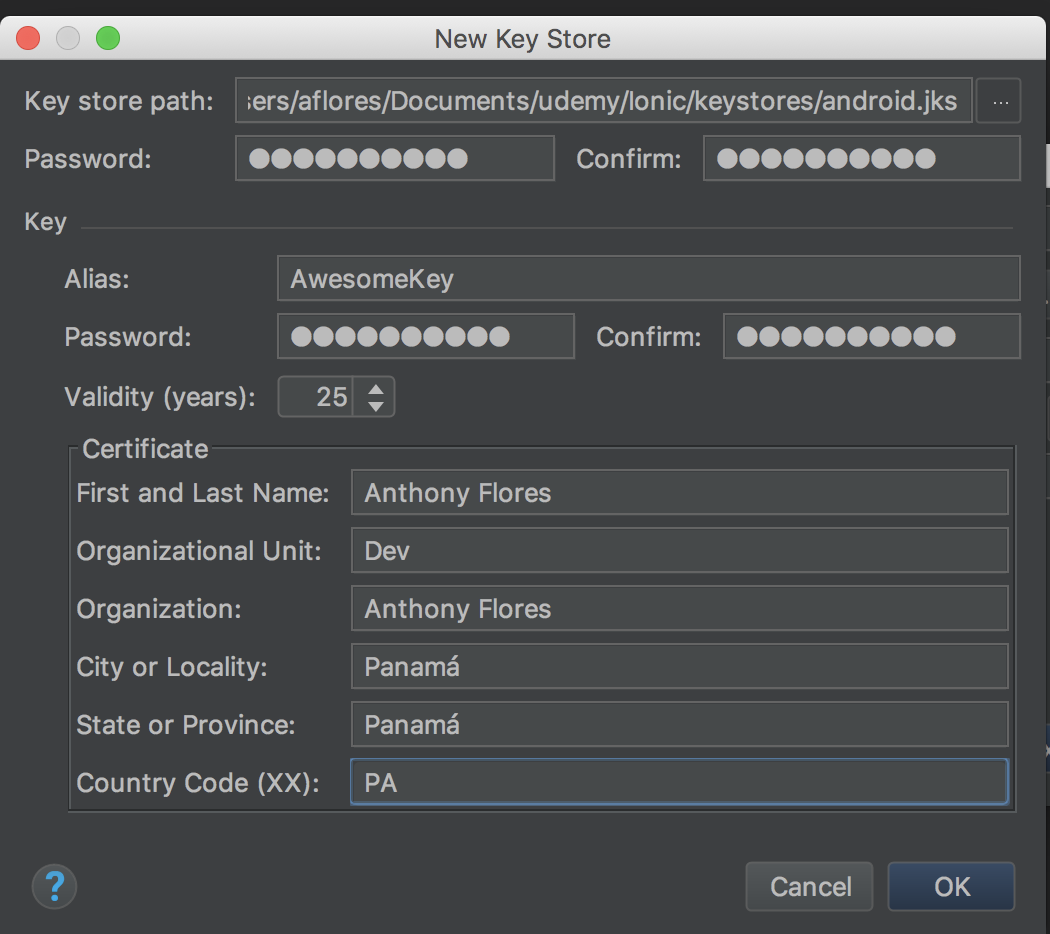
https://developer.android.com/studio/publish/

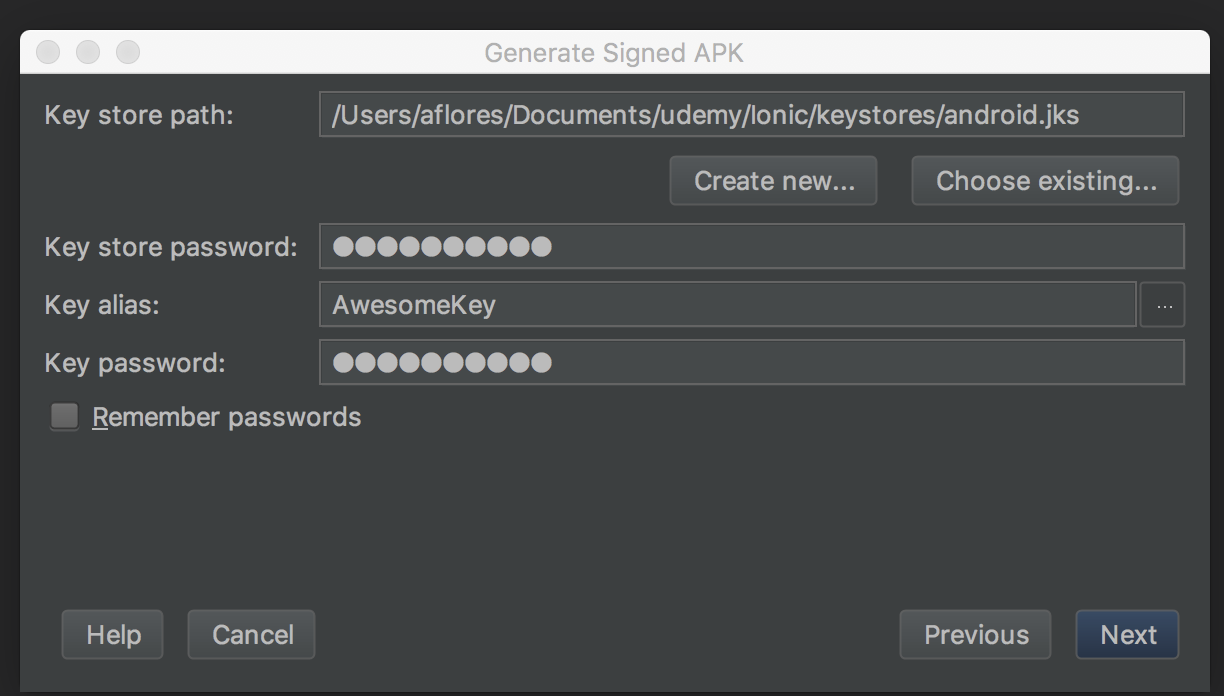


Creando las contraseñas:

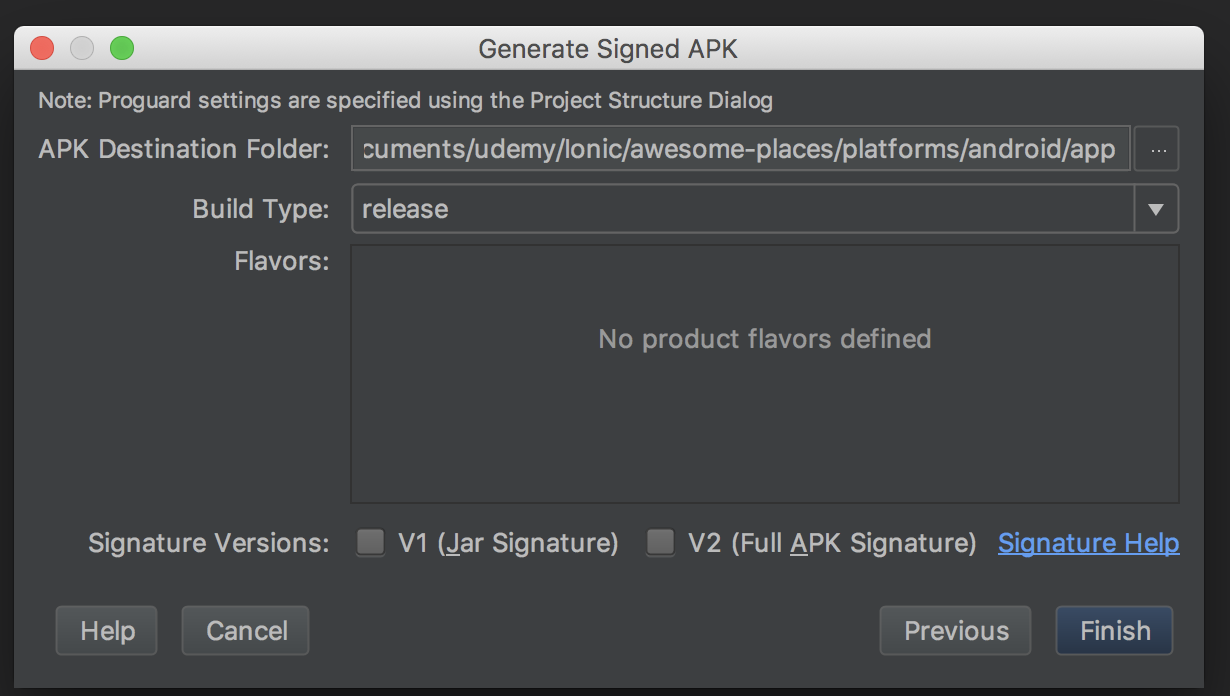
Keystore pass: Arequipe.1

Key pass: Arequipe.2



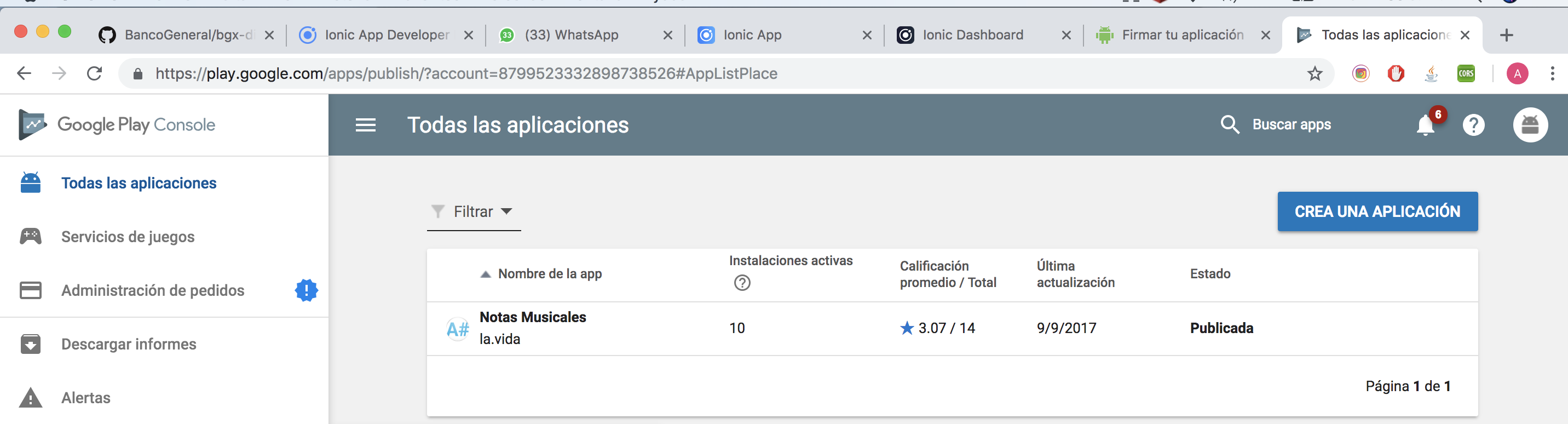


En el siguiente paso podemos seleccionar donde guardara el apk y el tipo, debe ser reléase para subirla.

Elegir signature versión v2  


Android/app/reléase/app-release.apk

Ahora dirigirse al goole play store:



Click en crea una aplicación, introducir nombre…llenar el formulario

Luego ir a apk en el menu